מסמך מערכת בגישת OO/UML

<שם המערכת>

מסגרת זו תוחלף בהבהקים העיקריים של ה...., לפי שיקול דעת כותב המסמך ובהתאם לכללים הנהוגים בארגון.

**שימוש בגלופה זו מותנה ברישוי מפת"ח**

תוכן העניינים

[תמצית מנהלים 2](#_Toc412545911)

[0. מנהלה 3](#_Toc412545912)

[1. יעדים 4](#_Toc412545913)

[2. יישום - מהות המערכת 5](#_Toc412545914)

[3. טכנולוגיה ותשתית 8](#_Toc412545915)

[4. מימוש 9](#_Toc412545916)

[5. עלות – משאבים 10](#_Toc412545917)

# תמצית מנהלים

## 1.0 יעדים

## 2.0 יישום

## 3.0 טכנולוגיה ותשתית

## 4.0 מימוש

## 5.0 עלות ומשאבים

# 0. מנהלה

## 0.0 כללי

## 0.1 גורמים מעורבים

## 0.2 תכנית עבודה

## 0.3 כלים ונהלי עבודה

## 0.4 ניהול תצורה ומעקב שינויים

| תאריך | מהדורה \ בסיס | מס' רכיב | תיאור השינוי | מאשר |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 0.5 אישורים

| תאריך | שם | מייצג (מחלקה) | הערות | חתימה |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# 1. יעדים

## 1.0 כללי - הבהקים

## 1.1 לקוח\מומחה יישום

## 1.2 יעדים ומטרות

## 1.3 בעיות

## 1.4 הקשר ארגוני \ עסקי

## 1.5 תכנית עבודה שנתית

## 1.6 תועלות, ישימות ועלות/תועלת

## 1.7 אופק הזמן

## 1.98 יעדים פתוחים (חלופות)

## 1.99 יעדים עתידיים

# 2. יישום - מהות המערכת

## 2.0 ארכיטקטורה כללית – הבהקים

## 2.1 מאפיינים כלליים

## 2.2 תיחום חיצוני – Actors

### 2.2.1 משתמשים

### 2.2.2 מערכות משיקות

## 2.3 תיחום פנימי

### 2.3.0 תיאור כללי של המערכת

### 2.3.1 תת-מערכת \ יחידת מסירה \ Package 1

### 2.3.2 תת-מערכת \ יחידת מסירה 2

### N.2.3 תת מערכת \ יחידת מסירה N

## 2.4 ממשק משתמש

### 2.4.0 כללי הנדסת אנוש

### 2.4.1 מסכי תפריט - עץ המסכים

### 2.4.2 מסכי פעולה

## 2.5 תהליכים

### 2.5.0 אינדקס

### 2.5.X תהליך X

##### 2.5.x.y שם תת התהליך

## 2.6 טרנזקציות - Use Cases

### 2.6.0 אינדקס

### X.2.6 טרנזקציה – Use Case – X

## 2.7 מודולים (תכניות) - קומפוננטות

### 2.7.1 תכניות מקור – Source modules

### 2.7.2 תכניות ביצוע – Executable modules

## 2.9 שגרות (אובייקטים משותפים)

### 2.9.1 שגרות פרטיות

##### X.2.9.1 שגרה X

### 2.9.2 שגרות ארגון

### 2.9.3 שגרות יצרן

## 2.10 טבלאות קודים

### 2.10.1 טבלאות פרטיות

##### X.2.10.1 טבלה X

### 2.10.2 טבלאות ארגון

### 2.10.3 טבלאות חיצוניות

## 2.11 מחלקות מידע - Classes

### 2.11.0 כללי – מודל המחלקות

### x.2.11 מחלקה X

## 2.12 קבצים פיסיים - Persistent Classes

### 2.12.0 מודל כללי

### x.2.12 קובץ פיסי X

## 2.13 מילון פריטי-מידע (שדות)

### 2.13.1 שדות פרטיים

### 2.13.2 שדות ארגוניים

### 2.13.3 שדות גלובליים

## 2.15 דו"חות (ושאילתות)

### 2.15.0 אינדקס

### X.2.15 דו"ח – X

## 2.16 קלטים (טפסים)

## 2.19 אבטחת מידע

## 2.20 הצלבות וחיתוכים

## 2.21 נפחים עומסים וביצועים

## 2.22 ממשקים וקישורים - Interface Classes

### 2.22.0 אינדקס

### X.2.22 ממשק – X

## 2.23 דרישות מיוחדות

## 2.98 נקודות פתוחות (וחלופות)

## 2.99 דרישות עתידיות

# 3. טכנולוגיה ותשתית

## 3.0 ארכיטקטורה כללית – הבהקים

## 3.1 חומרה מרכזית

## 3.2 אחסנת נתונים מרכזית

## 3.3 ציוד קצה

## 3.4 ציוד מיוחד

## 3.5 ציוד מתכלה

## 3.9 תשתית סביבתית

## 3.10 מערכת הפעלה

## 3.11 בסיס הנתונים - DBMS

## 3.13 כלי פיתוח ותחזוקה

## 3.14 תוכנות מדף

## 3.15 כלי תפעול וייצור

## 3.20 מחשב לקוח - חומרה

## 3.21 מחשב לקוח - תוכנות מדף תשתית

## 3.22 מחשב לקוח - תוכנות מדף יישומיות

## 3.30 תקשורת פרטית מקומית

## 3.31 תקשורת פרטית רחבה

## 3.32 רשת ציבורית

## 3.33 טכנולוגיות שכנות

## 3.98 נקודות פתוחות (וחלופות)

## 3.99 טכנולוגיות עתידיות

# 4. מימוש

## 4.0 כללי – הבהקים

## 4.1 גורמים מעורבים

## 4.2 תכנית עבודה

## 4.3 השלב הבא \ המיידי

## 4.4 תפעול שוטף

## 4.5 אינדקס תיעוד

## 4.6 שירות ותחזוקה

## 4.7 השתלבות בארגון – הנעת המערכת

## 4.8 חוסן ואמינות

## 4.9 תצורות

## 4.98 נקודות פתוחות (וחלופות)

## 4.99 תכניות עתידיות

# 5. עלות – משאבים

## 5.0 תמצית העלויות - הבהקים

## 5.1 עלות הקמה: פיתוח והתקנה

## 5.2 עלות שוטפת (על פני 5 שנים)

## 5.3 עלות לפי תצורות

## 5.4 מחירון

## 5.5 עלות כוללת ופריסה

## 5.98 נקודות פתוחות (וחלופות)

## 5.99 צפי עלויות עתידיות