

מפת"ח • MethodA

אבטיפוס Prototyping

מצגת מנהלים



© כל הזכויות שמורות

www.methoda.com

בחירה באיכות
מתודה

מטרות האבטיפוס



❖ "המחשת המערכת"

❖ בדיקה של נושאים קריטיים (CSF's)

❖ הגברת שיתוף המשתמש

❖ שיפור האפיון

❖ העלאת איכות המערכת

❖ דיון בחלופות

❖ סגירת נקודות פתוחות

חובה לבנות אבטיפוס באפיון של מערכות גדולות

שילוב אבטיפוס בגישת מפת"ח

- ❖ מודל המטריצה
- ❖ התמקדות בתוצרים ו"גילגולם" לאורך מחזור החיים
- ❖ עדיפות עץ המערכת – יותר מה תעשה המערכת ופחות איך היא תיבנה
- ❖ המשכיות התוצרים במעבר משלב לשלב
- ❖ שימוש חוזר בחלקי מערכת
- ❖ העדפת המדיום "הפיסי" על פני מדיום התיעוד

אבטיפוס אבולוציוני (מתגלגל)

- ❖ מודל ראשוני של המערכת או של חלקים ממנה שמדגים אותה באופן פונקציונלי
- ❖ משמש בסיס להמשך הפיתוח לאחר אישורו
- ❖ רצוי על מחשב הייצור (או הסבה אליו)
- ❖ שלבי הפיתוח:
 - אפיון - הסבה שקופה לסביבת הפיתוח
 - מכרז – בנייה בכלי זמין לרוב הספקים
 - עיצוב ובנייה – פיתוח במודל הספירלי
 - בדיקות יחידה מורחבות
- ❖ שם נרדף לאבטיפוס אבולוציוני: דגם

אבטיפוס לזריקה



❖ מודל פונקציונאלי של המערכת

או של חלקים ממנה:

◦ הדגמת \ הוכחת התפיסה - POC

◦ קידום רמת הוודאות של המערכת

◦ אישור המשתמש

❖ אבטיפוס מסוג זה ייבנה במהלך שלב האפיון ולא ייעשה

שימוש ישיר בתוצריו הממוכנים בשלבים הבאים!

אבטיפוס לזריקה הוא לשלב האפיון בלבד!

בקרות על אבטיפוס



- ❖ ייבנה ב- Single user mode
- ❖ ולא יאפשר עבודה ב- Multi-user
- ❖ בסיס נתונים מוגבל ומצומצם
- ❖ ייבנה בד"כ על מחשבים אישיים (זמינים)
- ❖ נושאים טכניים כגון גיבוי, ביצועים, תקשורת - רק אם הם מטרת האבטיפוס
- ❖ בשלב האפיון - לזריקה בלבד
- ❖ בשלב העיצוב והבנייה - אך ורק הסוג האבולוציוני
- ❖ בבקשה להצעות יצוין קיומו של אבטיפוס

בקורות על אבטיפוס (המשך)

❖ מניעת "זחילה"

- ממשימה של מספר שעות אדם להשקעה של מס' חודשי אדם
- הכתבה של טכנולוגיה וגישה ליישום שלא תוכננו מראש
- בניית המערכת ב"דלת האחורית"

❖ להעדיף הצגה והמחשה של רכיבי מערכת כגון מסכים, דו"חות, תהליכי עבודה וכו' ע"י שימוש בכלים גרפיים המתמחים במצגות והמחשות

מתודה

