

מפת"ח • MethodA

אימות והוכחת תקפות V&V

מצגת מנהלים



© כל הזכויות שמורות

www.methoda.com

בחירה באיכות
מתודה

מודל "שלושת הרבדים" של ניהול איכות ובדיקות תוכנה





אימות והוכחת תקפות -

: Verification & Validation

מכלול הבדיקות הנעשות לאורך מחזור חיי המערכת (לא רק שלב הבדיקות).

אימות והוכחת תקפות

❖ אימות (Verification) - האם תוצרי השלב מתאימים לקלטים של אותו שלב.

Verification – Are we doing the thing right?

❖ הוכחת תקפות (Validation) - האם תוצרי השלב מתאימים לדרישות.

Validation – Are we doing the right thing?

בדיקות - תפיסה

1. בדיקות הן תהליך של ביצוע תוכנית במטרה לאתר שגיאות.

2. בדיקה טובה היא זו שיש לה הסתברות גבוהה למציאת שגיאה שטרם נתגלתה.

3. בדיקה מוצלחת היא זו שמגלה שגיאה שעד כה לא נתגלתה.

4. שינוי בגישה: בעבר הוגדרה בדיקה כמוצלחת אם לא נמצאו בה שגיאות.

המקור: (ROGER. S. PRESSMAN)

למה אנחנו בודקים

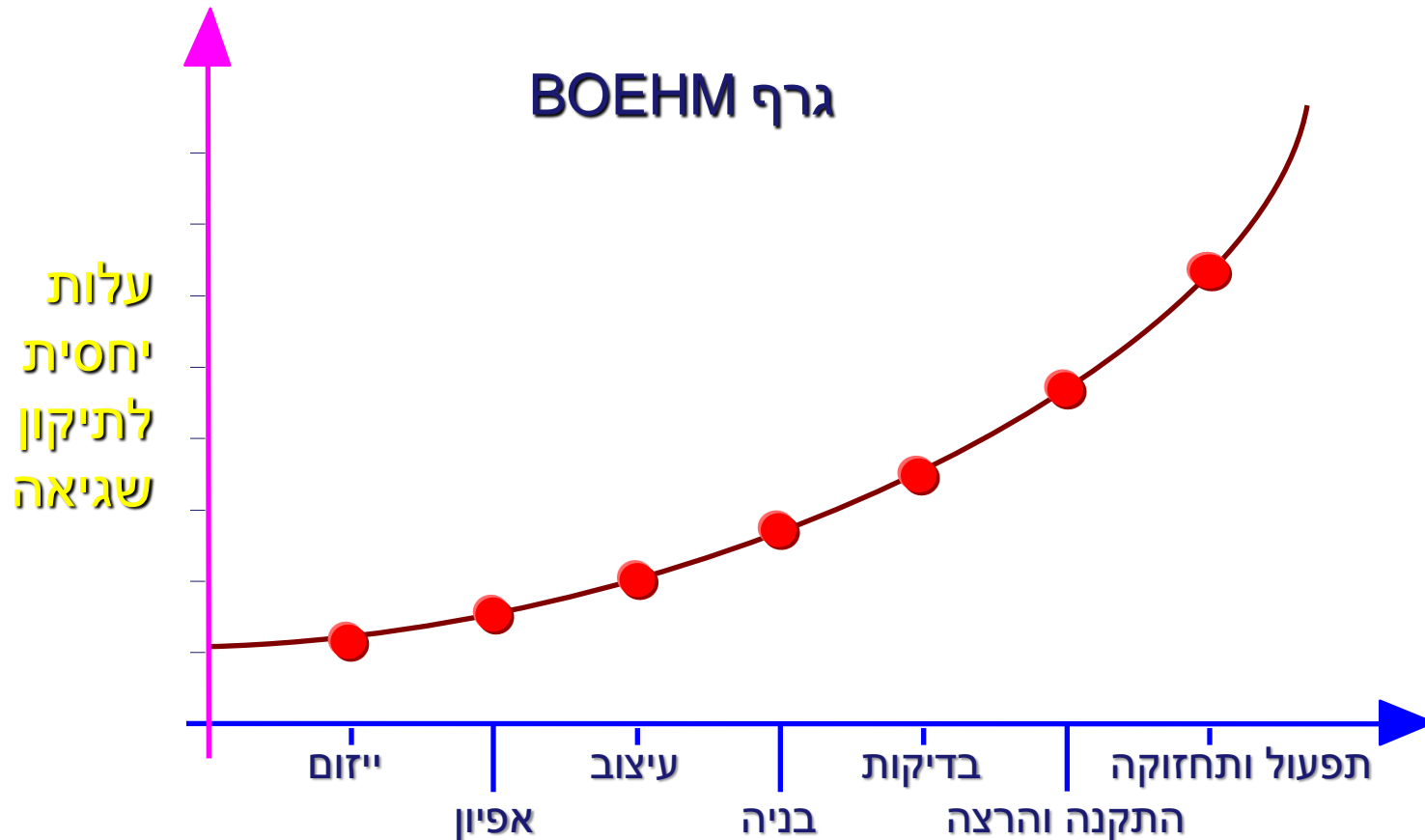
❖ לצאת לשוק עם מוצרים אמינים, שיחזירו את ההשקעה -
עלות/תועלת

❖ מה עשוי להשתבש ?

- מערכת שאינה עובדת תקין – בנינו את המוצר לא נכון
- מערכת שאינה עונה לדרישות/מטרות – בנינו את המערכת הלא נכונה

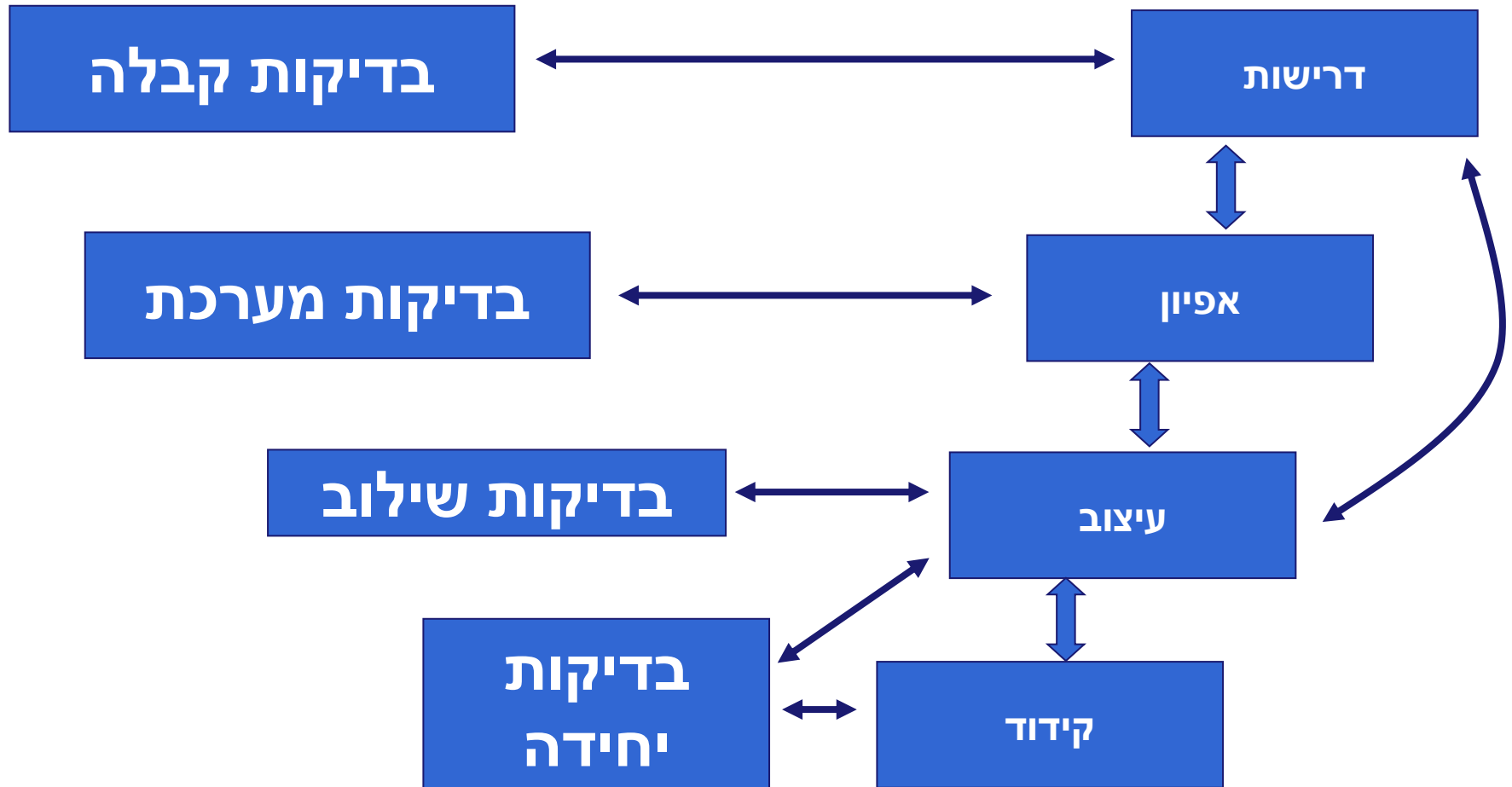


עלות תיקון שגיאות בפיתוח תוכנה



השלב במחזור החיים בו התגלתה השגיאה

מה בודקים בדיוק? מודל ה - V





פעילויות אימות (Verification)

- ❖ סקר עיצוב – אימות העיצוב מול האפיון.
- ❖ סקר קוד – אימות הקוד מול העיצוב.
- ❖ בדיקות יחידה, בדיקות אינטגרציה – אימות הקוד מול העיצוב.
- ❖ בדיקות מערכת – אימות הקוד מול האפיון.

פעילויות הוכחת תקפות (Validation)

- ❖ סקר אפיון – אימות האפיון מול דרישות הלקוח.
- ❖ הזמנת הלקוח לאשר את עיצוב ה-UI.
- ❖ הצגת תוצר ביניים (תוצר של סיום סבב פיתוח) ללקוח.
- ❖ כינוס ועדת משתמשים לשם סקירת האפיון ותוצרי ביניים של המערכת.
- ❖ בדיקות קבלה

מתודה

