

מחשבה לפני מחשב



עץ מערכת אג'ילי

MethodAgile

עץ המערכת

1. יעדים

- 1.1 מבוא
- 1.2 יעדים ומטרות
- 1.3 לקוחות
- 1.4 סיכונים

2. יישום – מהות המערכת

- 2.1 תאור המערכת
- 2.2 מילון מונחים
- 2.3 תרשים ישויות
- 2.4 דרישות פונקציונאליות EPIC
- 2.5 ממשקים
- 2.6 דוחות
- 2.7 עקרונות UX
- 2.8 אבטחת מידע
- 2.9 נפחים ועומסים
- 2.10 דרישות מערכתיות ויחודיות

3. טכנולוגיה ותשתית

- 3.1 ארכיטקטורה
- 3.2 טכנולוגיה בשרתים
- 3.3 טכנולוגיה ביחידות קצה

4. מימוש

- 4.1 גורמים מעורבים
- 4.2 שלבי מימוש, תכנית עבודה

5. עלות – משאבים

- 5.1 עלות גרסה ראשונה
- 5.2 עלות תחזוקה

◀ עץ המערכת האג'ילי של חברת "מתודה" מהווה **פתרון ייחודי ויעודי** לתיעוד התכנון, הביצוע והבקרה פיתוח מערכות.

◀ פתרון זה שומר על **סדר ואחידות** לאורך כל הפיתוח (והתחזוקה) לצד יכולות הפיתוח האג'ילי וניהול שינויים.

◀ בבסיס שיטת עץ המערכת האג'ילי עומד עקרון ה**תיעוד המתגלגל** וה**אסימטרי**, בהתאם לצרכי הפרויקט והחלטות הארגון.

עץ המערכת

◀ עץ המערכת הוא "**הסרגל הראשי**" של הפרויקט, אשר מספק את המבט (view) העיקרי על המערכת – בפיתוח ובתחזוקה.

◀ עץ המערכת **חי, דינאמי, מתעדכן ומתפתח** מהלך הפרויקט, משמש בסיס לתיעוד, בקרה ובדיקות.

◀ עץ המערכת נשאר **קבוע לאורך מחזור חיי המערכת** ומשמש לבקרה קדימה (continuity) ואחורה (traceability).

1. יעדים

- 1.1 מבוא
- 1.2 יעדים ומטרות
- 1.3 לקוחות
- 1.4 סיכונים

2. יישום – מהות המערכת

- 2.1 תאור המערכת
- 2.2 מילון מונחים
- 2.3 תרשים ישויות
- 2.4 דרישות פונקציונאליות EPIC
- 2.5 ממשקים
- 2.6 דוחות
- 2.7 עקרונות UX
- 2.8 אבטחת מידע
- 2.9 נפחים ועומסים
- 2.10 דרישות מערכתיות ויחידות

3. טכנולוגיה ותשתית

- 3.1 ארכיטקטורה
- 3.2 טכנולוגיה בשרתים
- 3.3 טכנולוגיה ביחידות קצה

4. מימוש

- 4.1 גורמים מעורבים
- 4.2 שלבי מימוש, תכנית עבודה

5. עלות – משאבים

- 5.1 עלות גרסה ראשונה
- 5.2 עלות תחזוקה

עץ המערכת האג'ילי מבוסס על מספר עקרונות

- ◀ גמישות בקביעת **סוג מחזור חיים**, עץ המערכת האג'ילי תומך בכל סוגי מחזורי החיים. ניתן להתאים את עץ המערכת האג'ילי לכל סוגי הפרויקטים.
- ◀ שילוב והטמעה של **כלי ניהול ממוחשבים** בדגש על Jira ו- Confluence של חברת Atlassian
- ◀ התאמה של **נושאים רחביים משלימים** לעולם האג'יל (תיעוד, בקרה, בדיקות וכד').

עץ המערכת האג'ילי - יעדים



1. יעדים

הגדרת יעדים ומטרות של המוצר, איך זה משרת את מטרות הארגון, מה אופק הזמן? זמן הגעה לשוק (TTM), מי מבקש את המשימה, (מממן, מתקצב?), מי עתיד להשתמש בתוצר. תועלות וסיכונים עסקיים.

1.1 < מבוא

1.2 < יעדים ומטרות

1.3 < לקוחות, קהל יעד ומומחה יישום

1.4 < סיכונים

1. יעדים

- 1.1 מבוא
- 1.2 יעדים ומטרות
- 1.3 לקוחות
- 1.4 סיכונים

2. יישום – מהות המערכת

- 2.1 תאור המערכת
- 2.2 מילון מונחים
- 2.3 תרשים ישויות
- 2.4 דרישות פונקציונליות EPIC
- 2.5 ממשקים
- 2.6 דוחות
- 2.7 עקרונות UX
- 2.8 אבטחת מידע
- 2.9 נפחים ועומסים
- 2.10 דרישות מערכתיות ויחודיות

3. טכנולוגיה ותשתית

- 3.1 ארכיטקטורה
- 3.2 טכנולוגיה בשרתים
- 3.3 טכנולוגיה ביחידות קצה

4. מימוש

- 4.1 גורמים מעורבים
- 4.2 שלבי מימוש, תכנית עבודה

5. עלות – משאבים

- 5.1 עלות גרסה ראשונה
- 5.2 עלות תחזוקה



עץ המערכת האג'ילי - יישום

2. יישום

תיאור כללי של התוצר, בהקשר ליעדים והמטרות שהוגדרו.
דרישות פונקציונאליות EPICS, User כולל ממשקים
וקישוריות למערכות משיקות/ תלויות.
דרישות מיוחדות כגון: חווית משתמש, אבטחת מידע,
נפחים וביצועים, איכות ואמינות, עמידה ברגולציה או
תקנים וכו'.
כגון:

2.1 תיאור המערכת ◀

2.3 תרשים ישויות ◀

2.4 דרישות פונקציונאליות ◀

2.5 ממשקים ◀

2.8 אבטחת מידע ◀

2.10 דרישות מערכתיות ומיוחדות ◀

1. יעדים

- 1.1 מבוא
- 1.2 יעדים ומטרות
- 1.3 לקוחות
- 1.4 סיכונים

2. יישום – מהות המערכת

- 2.1 תאור המערכת
- 2.2 מילון מונחים
- 2.3 תרשים ישויות
- 2.4 דרישות פונקציונאליות EPIC
- 2.5 ממשקים
- 2.6 דוחות
- 2.7 עקרונות UX
- 2.8 אבטחת מידע
- 2.9 נפחים ועומסים
- 2.10 דרישות מערכתיות ויוחדות

3. טכנולוגיה ותשתית

- 3.1 ארכיטקטורה
- 3.2 טכנולוגיה בשרתים
- 3.3 טכנולוגיה ביחידות קצה

4. מימוש

- 4.1 גורמים מעורבים
- 4.2 שלבי מימוש, תכנית עבודה

5. עלות – משאבים

- 5.1 עלות גרסה ראשונה
- 5.2 עלות תחזוקה



עץ המערכת האג'ילי - טכנולוגיה

3. טכנולוגיה

תיאור כללי של התוצר / שירות המבוקש, בהקשר ליעדים והמטרות שהוגדרו

- 3.1 ארכיטקטורה ◀
- 3.2 טכנולוגיה ותשתיות בשרתים ◀
- 3.3 טכנולוגיה ותשתיות במכשירי הקצה ◀
- 3.4 <טכנולוגיות נוספות לפי הצורך> ◀

1. יעדים

- 1.1 מבוא
- 1.2 יעדים ומטרות
- 1.3 לקוחות
- 1.4 סיכונים

2. יישום – מהות המערכת

- 2.1 תאור המערכת
- 2.2 מילון מונחים
- 2.3 תרשים ישויות
- 2.4 דרישות פונקציונאליות EPIC
- 2.5 ממשקים
- 2.6 דוחות
- 2.7 עקרונות UX
- 2.8 אבטחת מידע
- 2.9 נפחים ועומסים
- 2.10 דרישות מערכתיות ויחידות

3. טכנולוגיה ותשתית

- 3.1 ארכיטקטורה
- 3.2 טכנולוגיה בשרתים
- 3.3 טכנולוגיה ביחידות קצה

4. מימוש

- 4.1 גורמים מעורבים
- 4.2 שלבי מימוש, תכנית עבודה

5. עלות – משאבים

- 5.1 עלות גרסה ראשונה
- 5.2 עלות תחזוקה

עץ המערכת האג'ילי - מימוש



4. מימוש

הגורמים המעורבים בביצוע המשימה, ברמת ביצוע ובקרה.

פירור שיטת הביצוע ות"ע המפרטת את הנושאים והפעולות שיש לבצע כדי להגיע ליעדים שהוגדרו.

4.1 גורמים מעורבים ◀

4.2 שלבי מימוש, שיטת פיתוח ות"ע ◀

4.3 תכנון וביצוע בדיקות ◀

1. יעדים

- 1.1 מבוא
- 1.2 יעדים ומטרות
- 1.3 לקוחות
- 1.4 סיכונים

2. יישום – מהות המערכת

- 2.1 תאור המערכת
- 2.2 מילון מונחים
- 2.3 תרשים ישויות
- 2.4 דרישות פונקציונאליות EPIC
- 2.5 ממשקים
- 2.6 דוחות
- 2.7 עקרונות UX
- 2.8 אבטחת מידע
- 2.9 נפחים ועומסים
- 2.10 דרישות מערכתיות ויוחדיות

3. טכנולוגיה ותשתית

- 3.1 ארכיטקטורה
- 3.2 טכנולוגיה בשרתים
- 3.3 טכנולוגיה ביחידות קצה

4. מימוש

- 4.1 גורמים מעורבים
- 4.2 שלבי מימוש, תכנית עבודה

5. עלות – משאבים

- 5.1 עלות גרסה ראשונה
- 5.2 עלות תחזוקה



עץ המערכת האג'ילי - עלות

5. עלות

עלות כוללת מוגדרת כסך כל הוצאות המערכת לתקופה של 5 שנים, כולל: תחזוקה, הוצאות שוטפות, פיתוח של 2-3 יחידות מסירה

- ◀ 5.1 עלות גרסה ראשונה
- ◀ 5.2 עלות 2-3 גרסאות נוספות
- ◀ 5.3 עלות תחזוקה שנתית

ראה תבנית עץ מערכת אג'ילי בקיט מפת"ח 12

1. יעדים

- 1.1 מבוא
- 1.2 יעדים ומטרות
- 1.3 לקוחות
- 1.4 סיכונים

2. יישום – מהות המערכת

- 2.1 תאור המערכת
- 2.2 מילון מונחים
- 2.3 תרשים ישויות
- 2.4 דרישות פונקציונליות EPIC
- 2.5 ממשקים
- 2.6 דוחות
- 2.7 עקרונות UX
- 2.8 אבטחת מידע
- 2.9 נפחים ועומסים
- 2.10 דרישות מערכתיות ייחודיות

3. טכנולוגיה ותשתית

- 3.1 ארכיטקטורה
- 3.2 טכנולוגיה בשרתים
- 3.3 טכנולוגיה ביחידות קצה

4. מימוש

- 4.1 גורמים מעורבים
- 4.2 שלבי מימוש, תכנית עבודה

5. עלות – משאבים

- 5.1 עלות גרסה ראשונה
- 5.2 עלות תחזוקה

סדנת MethodAgile

הטמעת עץ המערכת האג'ילי יכולה להתבצע באמצעות התאמת סדנת MethodAgile 2.0 המאפשרת הבנת התמונה הכוללת של פיתוח אג'ילי והכוללת את הנושאים הבאים:

בעלי תפקידים



כלים ממוחשבים



הלכה למעשה AGILE



נושאים משלימים



תחזוקה אג'ילית



סוגי מחזורי חיים



האם מוכנים להתחיל?



דרישות אג'יליות

